

Pictus

obrázky v hlavní roli

Pictus je hra, kde hádáme obrázky na základě nápovědy, a je vhodná pro téměř všechny věkové kategorie.

Každý obrázek je v celém balíku karet zastoupen jen jednou.

Ideální počet hráčů je 4 až 6.

Na začátku hry si každý hráč vezme 6 karet a jednu kostku. Jeden hráč začíná hru jako *vypravěč*.

Vypravěč vybere obrázek z těch, co má v ruce, položí kartu obrázkem dolů na stůl a popíše ostatním hráčům obrázek prostřednictvím nějaké nápovědy. Nápověda může být rozmanitá – jedno slovo, sousloví, věta, celý příběh, popěvek, gesto nebo jiná pantomima, vlastnoruční obrázek nebo kombinace těchto možností. Pro potřeby nápovědy by se z celé karty měl zohledňovat pouze obrázek samotný.

Poté ostatní hráči vyberou ve své ruce obrázek, který vystihuje danou nápovědu co nejlépe, a odevzdají danou kartu obrázkem dolů vypravěči. Vypravěč všechny odevzdané karty včetně té své zamíchá a rozloží je obrázkem nahoru doprostřed stolu. Všichni hráči kromě vypravěče se snaží uhodnout vypravěčovu kartu. Mohou jednotlivé obrázky prozkoumat zblízka před samotnou volbou. Těsně před volbou srovnejte karty do řady, očísľujte je a pak každý hlasující hráč tajně zvolí na své kostce odpovídající číslo. Všichni hráči pak odhalí svou volbu současně. I vypravěč může tajně hlasovat, ale vybírá kartu (jiného hráče), která podle něj nejlépe vystihuje nápovědu. Pictus se dá hrát tak, že hlasují všichni kromě vypravěče, jenom vypravěč nebo všichni. Žádný hráč nikdy nehlasuje pro svou vlastní kartu.

Každý hráč musí zajistit, aby žádným způsobem neprozradil před hlasováním svoji kartu!

Důležité: vypravěč získá body pouze v případě, že alespoň jeden hráč jeho kartu uhodne a současně alespoň jeden hráč neuhodne. Proto je potřeba nápovědu vymyslet šikovně a možná ji tajně zacílit na někoho konkrétního u stolu.

Bodování:

Pokud všichni hráči uhodnou vypravěčovu kartu nebo ji neuhodne nikdo, vypravěč nezíská žádný bod, ale ostatní hráči získají každý 2 body.

V opačném případě získá vypravěč 3 body stejně jako každý hráč, který jeho kartu uhodl.

Každý hráč, který není vypravěč, ale někdo hádal jeho kartu, získává 1 bod za každý takový hlas.

Pokud hlasuje vypravěč, hráč, jehož kartu zvolil, získá 1 bod.

Jako body si hráči mohou brát použité karty a pokud jich není dost, pak karty ze spodu balíku. Jinou možností je, že jeden hráč píše body všech na papír do tabulky. Po rozdělení bodů si každý hráč doplní ruku vrchní kartou z balíku a vypravěčem se pro příští kolo stává hráč sedící vedle stávajícího vypravěče.

Pro zvýšení obtížnosti můžete

snížit počet karet, které hráči drží v ruce,

přidat mezi karty k hlasování náhodnou kartu z vrchu balíku,

zohledňovat při vymýšlení nápovědy kromě obrázků také texty na kartách.